

Savoir écrire : étape 1

Il était une fois, il y a 4700 ans, dans un village tranquille au bord d'un lac. Nous sommes en Suisse. Là-bas, les maisons et les greniers à céréales ont été construits sur pilotis, pour éviter les inondations. Chaque soir, les pirogues en chêne sont tirées sur la plage. Les filets de pêche sont attachés sur les râteliers. Au petit matin, le village s'éveille. Une jeune fille et un jeune garçon de 12 ans se promènent sur la plage.

Ces jeunes enfants sont amis depuis leur naissance. Ils s'appellent Petite-Loutre et Loup-Hurleur. Chaque matin, ils vont sur le lac avec leur chienne pour aller chercher des œufs à la roselière. Ils vont les manger pour le déjeuner.

Pendant qu'ils sont en train de ramasser les œufs, ils entendent un petit bruit qui les intrigue. Grrr ! Ils accostent. Et là devant eux, ils voient une oursonne encore en vie ; sa mère morte est à côté d'elle. Son petit frère a été mangé par des petites bêtes. Tout suite, Loup-Hurleur se prépare à tuer l'oursonne pour améliorer son repas. Petite-Loutre intervient pour l'en empêcher. L'oursonne est tellement mignonne ! Elle lui dit : « Si l'oursonne a survécu, c'est que la nature en a décidé ainsi. Nous devons la protéger !

- Le village ne l'acceptera jamais.
- On ne chasse jamais les petits et je ne me vois pas commencer maintenant.
- Oui, c'est vrai. Mais que faisons-nous alors ?
- Ramenons-la au village. »

Petite Loutre s'approche de l'oursonne tout doucement et essaye de la caresser. La jeune ourse recule de peur. Loup-Hurleur lui donne un œuf pour la rassurer. Le jeune animal affamé mange l'œuf. Les enfants décident de l'emmener sur la pirogue.

Arrivé près du village, ils choisissent un grenier à céréales pour la cacher. Chaque jour, les enfants lui amènent des œufs pour la

nourrir. Mais, un matin, ils se rendent compte que l'oursonne, en plus des œufs, avait mangé tous les céréales ...

Etape 2

Les deux enfants commencent à paniquer car il ne leur reste plus un grain de céréales. Comment allons-nous nous nourrir ? Tout à coup, on entend des pas « boum, boum, boum » il faut se cacher et Loup-Hurlleur prend vite l'oursonne ! Le père de Petite-Loutre entre et voit qu'il n'y a plus de céréales. Grand Chêne se retourne et aperçoit la patte de l'oursonne. Il sort son couteau. Il veut lancer le couteau mais les enfants interviennent et Grand Chêne est surpris.

« Pitié ne la tue pas ! supplie les enfants.

- Comment ça, ne pas la tuer ? Nous tuons les ours depuis la nuit des temps.
- On ne pourrait pas faire une exception, elle était toute seule au milieu des bois. Elle est si mignonne. »

Grand Chêne sonne la corne pour réunir les villageois. Quand ils sont tous réunis, Grand Chêne dit : « Les enfants ont trouvé une oursonne abandonnée, accepteriez-vous qu'on la garde ?

- Oh, à une condition, elle ne mange pas la réserve.
- Euh ... Il y a un petit problème, elle a déjà mangé toute la réserve.
- Alors on la tue ! disent les villageois.

Mais, Femme-Sage intervient : C'est Miel. Les villageois s'arrêtent net, se retournent et disent : C'est qui Miel ?

Femme-Sage répond : C'est l'oursonne que vous voulez tuer. J'ai rêvé qu'une ourse venait nous aider mais qu'elle faisait encore bien des bêtises. J'ai vu qu'un jour elle nous sauvera la vie dans une bataille. Elle peut aussi nous aider dans notre travail de tous les jours.

- Femme-Sage, tu es la chamane du village, nous devons t'écouter ! Mais, la sécurité du village est importante, tu seras responsable de cette oursonne. dit le chef du village. Puis, il se retourne vers Petite-Loutre et Loup-Hurleur et dit : Vous, vous devez nourrir, soigner et apprendre à Miel à vivre en communauté avec nous ! »

Le village accepte la décision du chef et de la chamane avec un peu de méfiance.

Chacun retourne à ses tâches quotidiennes. Certains retournent aux champs, d'autres à la chasse ou la pêche. Quant aux enfants, ils partent ramasser du bois et soigner les animaux.

Les jours passent et ne se ressemblent plus depuis l'arrivée de Miel. A la pêche, certains poissons n'arrivent plus dans l'assiette des villageois mais directement dans le ventre de l'oursonne. Lorsque l'on ne fait pas attention à elle, celle-ci s'amuse dans le linge que les mamans ont étendu. Cela ne s'arrête pas là. Elle sonne également la corne du rassemblement à n'importe quel moment. Ça fait beaucoup rire les enfants qui ont une pause grâce à elle. Le seul moment où elle est vraiment sage, c'est quand elle dort dans sa hutte que les villageois lui ont construite à côté de la maison de Petite-Loutre.

Etape 3

Nous sommes deux ans plus tard. Un nouveau village s'installe dans la région, à cinq kilomètres de chez Petite-Loutre. Comme tous les matins, les deux adolescents vont chercher les œufs à la roselière. Tout à coup, Loup-Hurleur entend une branche craquée. Petite Loutre lui dit : « Ce n'est rien, tu n'as qu'à rester derrière moi. » Soudain quelqu'un surgit des buissons. Il attrape Petite-Loutre pendant que Loup-Hurleur prend la fuite. Elle est enfermée dans un sac ; Petite-Loutre hurle de toute ses forces. Mais personne ne l'entend. Loup-hurleur prend ses jambes à son coup et court au village pour souffler dans la corne. Le village se réunit et ils sont étonnés que l'enfant ait soufflé dans la corne.

- Ecoutez moi, quelqu'un nous a surpris à la roselière et a kidnappé Petite-Loutre. Je pense que c'est quelqu'un du village voisin. dit Loup-Hurleur.

Le village de Miel rend visite au village d'à côté.

- Avez-vous kidnappé ma fille ? dit Grand -Chêne.
- De qui parlez-vous ?
- De ma fille, Petite-Loutre.
- Je ne connais pas de Petite-Loutre.
- Vous vous moquez de nous, on va appeler Miel.
- C'est qui Miel ?

Ils entendent un grognement. Ils se retournent et aperçoivent une ourse et font semblant de prendre la fuite. Mais, ils reviennent avec leurs lances. La bataille est déclarée. Ils reviennent avec des arbalètes, des épées en bois et des arcs.

Pendant ce temps, Miel cherche Petite-Loutre avec son flair. Elle tombe sur deux gardiens.

- Tiens, qu'est-ce que nous avons là ? Une chipie qui veut délivrer notre prisonnière.

Les deux gardiens blessent la patte de Miel. L'ourse enragée les attaque à coup de dents. Ils s'enfuient et poussent le bout de bois qui bloque la porte du grenier sans le faire exprès. Peu après, Petite-Loutre déguise Miel en monstre avec de la végétation pour faire fuir les ennemis. Elles se cachent dans un buisson. Puis, l'ourse bondit et crie « Grrr ». Les ennemis s'enfuient en criant « Haaa » ! Le village rentre chez eux. Ensuite, ils voient que Miel est blessée. Ils paniquent mais Femme-Sage intervient et explique à Petite-Loutre comment faire. Elle comprend très vite comment soigner l'ourse et petit à petit le village commence à l'appeler « Mains Magiques » car grâce à ses mains, elle sait soigner les autres !

Etape 4

Comme tous les matins, Mains-Magique et Loup-Hurlleur vont à la roselière pour aller chercher à manger. En entrant dans la forêt, ils constatent que les feuilles tombent et sont déjà orange alors que nous sommes au printemps. Ils voient également que le niveau de l'eau a baissé mais ils ne s'en soucient pas car ils doivent rentrer pour le déjeuner.

Ils mangent ensemble puis ils vont se balader avec Miel. En se baladant sur l'île, ils remarquent que l'eau a encore diminué. Ils courent vite prévenir le village mais tout le monde les ignore. Ils continuent de jouer avec Miel puis ils vont se coucher.

Le lendemain matin, ils retournent à la roselière et voient qu'ils ne savent plus avancer ! Ils décident de faire demi-tour avec la pirogue pour aller prévenir le village. Ils demandent aux habitants les plus forts du village de les aider à chercher la raison pour laquelle l'eau disparaît jour après jour. Les hommes cherchent ce qui ne va pas mais ils ne trouvent rien.

Ils jettent un coup d'œil dans l'eau et ils voient quelque chose mais ils ne savent pas ce que c'est. Loup-Hurleur veut plonger mais les hommes forts lui interdisent car ils trouvent cela dangereux. Chacun d'eux essaye de plonger pour voir ce qu'il se passe sous l'eau mais ils ne plongent pas assez bas. Ils se disent qu'ils reviendront demain. Loup-Hurleur chuchote dans l'oreille de Mains-Magiques :

- Rendez-vous dans la maison de Miel, au coucher du soleil !
- Ok, reçu 5 sur 5.

Au coucher du soleil, les deux amis se rejoignent comme prévu dans la maison de Miel. Loup-Hurleur décide de tenter sa chance dans le lac. Pendant que Miel et Mains-Magiques feront le guet. Il plonge dans l'eau mais il remonte rapidement sans avoir pu apercevoir quoi que ce soit. Persévérant, il plonge à nouveau et cette fois, il voit que quelque chose bloque l'arrivée de l'eau.

Il remonte à la surface et décrit à ses 2 compagnes ce qu'il a vu au fond de l'eau : un animal jaune avec des nageoires, rond comme la lune avec beaucoup de piquants sur le corps. Mains-Magiques reconnaît directement cet animal, il s'agit d'un poisson-ballon. D'après elle, celui-ci aurait un problème de dégonflage. Cela leur arrive encore bien. Heureusement, elle connaît le remède qui l'aidera à retrouver sa taille normale.

Ils se partagent le travail pour regrouper tous les ingrédients nécessaires. Miel est chargée de ramener une algue qui se trouve sous l'eau. Pendant que Loup-Hurleur recherche le fruit de mer le long de la rive.

Au bout d'heure, les amis ont réuni tous les ingrédients nécessaires. Mains-Magiques s'occupe du rituel. Lorsque le remède est prêt, Mains-Magiques explique la procédure à Loup-Hurleur car c'est le seul à avoir réussi à plonger aussi longtemps et profondément dans le lac.

Loup-Hurleur plonge dans les profondeurs à la rencontre du poisson-ballon. Celui-ci est peu coopératif et ne se laisse pas administrer le

remède facilement. Sur la rive, Mains-Magiques et Miel commencent à s'inquiéter du temps qui passe. Cela fait bien 3 minutes qu'il est sous l'eau. A peine Miel a-t-elle le temps de mettre une patte dans l'eau, que Loup-Hurleur remonte à la surface. Soulagées de le voir, elles l'aident à sortir de l'eau. Il a réussi ! Des bulles apparaissent à la surface de l'eau et la source remplit à nouveau le lac.

Les 2 amis sont tellement contents qu'ils décident de réveiller le village pour leur apprendre la bonne nouvelle. Les habitants du village acclament les trois amis mais principalement Loup-Hurleur qu'ils rebaptisent Loup-sous-eau pour sa capacité à rester longtemps sous eau.

Un mois plus tard, une cérémonie est organisée en l'honneur de Mains- Magiques et Loup-sous-eau pour fêter leur passage à l'âge adulte. À cette occasion, ils reçoivent leur nom définitif. Ce nom est lié à leurs qualités et à leur don. Ils font la fête toute la nuit.

Plus les années passent, plus Loup-sous-eau, Miel et Mains-Magiques deviennent soudés à jamais !