

Mission 4

Veulent-ils empoisonner le seigneur Théobald pour prendre sa place ? Ils pourraient lui faire du mal. Enguerrand se précipite dans le château à toute vitesse. Dans sa course, il trébuche dans l'escalier et se rattrape de justesse à la rambarde. Sans frapper, il rentre dans la chambre d'Aliénor.

- Hey, tu n'as pas appris à toquer aux portes ?! Lui demande-t-elle complètement surprise.

- Désolé... c'est urgent ! J'ai entendu une discussion entre deux personnes, l'une d'entre elles était l'écuyer de ton père. Il a parlé d'une potion, d'un piège...

- Calme-toi, parle plus lentement, quoi ? Un piège ?

- Oui, en fait l'un des deux disait qu'un piège était en place !!!

- Ce n'est pas possible ! Peu importe ce qu'il mijote, je pense que ce n'est rien de bon. On n'a pas beaucoup de temps, il faut à tout prix agir vite!

Les deux compagnons se mettent à courir aussi rapidement que leur corps leur permet et partent à la recherche des deux complices.

- Comment est-ce possible ? Il y a des gardes partout ! Comment ont-ils pu mettre ce piège en place ? demande Aliénor qui connaît bien les lieux.

- Tu sais ? c'est quand il y a justement beaucoup de monde qu'on ne remarque pas certaines choses.

Aliénor et Enguerrand réussissent à se faufiler entre les gardes et trouvent l'écuyer de Gaubert et son complice en train de discuter sur l'horrible plan qu'ils veulent mettre en place pour empoisonner le seigneur Théobald.

- La potion est dans la cuisine derrière l'immense armoire, murmure le complice. L'écuyer lui répond :

- Parfait Archibald ! Tout est prêt pour que Gaubert gagne !

Une fois que les deux hommes s'éloignent, les deux amis vont discrètement dans la cuisine où il règne une grande agitation. Tout le monde est occupé à préparer les plats pour le festin du soir. Enguerrand s'approche de l'armoire, trouve la fiole et va voir Aliénor qui lui dit:

- C'est drôle, Enguerrand, la potion a la couleur de l'eau.

- Aliénor, tu viens de me donner une super idée, on peut remplacer le poison par de l'eau. Propose-t-il.

Les deux jeunes vident alors la fiole, la remplissent d'eau et la reposent à sa place, ni vu ni connu. Aussitôt, ils se rendent compte que l'heure du début des grands jeux est bientôt arrivée et ils se précipitent à toute vitesse dans leurs chambres afin de se préparer pour l'événement.

Enguerrand se réjouissait de mettre les nouveaux habits que le seigneur Théobald lui avait prêtés pour l'occasion et surtout de rencontrer toutes les personnes qui allaient venir tout spécialement pour le tournoi.

Une fois tout mis en place, les jeux ont pu enfin commencer. Très vite, tous les convives remarquent que Théobald prend la tête du tournoi en remportant toutes les épreuves haut la main.

Tout au long du tournoi, Théobald a demandé à boire et les deux complices se sont occupés de remplir eux-mêmes son verre du gagnant. A la fin, ils sont tout étonnés de le voir rayonnant de joie et surtout dans sa meilleure forme. Ils s'attendaient à voir l'effet que le poison allait produire sur le seigneur, mais là, ils sont vraiment déçus.

Lors du banquet final, tous les convives mangent de délicieux mets dans la cour joliment décorée. Après, tout le monde danse, chante et est heureux. Seuls l'écuyer de Gaubert et Archibald paraissent fâchés et ne comprennent toujours pas pourquoi leur plan a échoué.

Aliénor et Enguerrand admirent avec joie les cracheurs de feu et dansent toute la nuit au son du luth. Quelle soirée inoubliable !

Quelques jours plus tard, les deux jeunes amis racontent toute l'histoire au seigneur Théobald. Mais les deux complices restent introuvables quand les gardes ont voulu les arrêter.

Pour le récompenser, le seigneur Théobald lui annonce qu'il peut rester au château à son service et devenir chevalier.

En attendant, il met à sa disposition un cheval pour qu'il aille rendre visite à ses parents quand il le souhaite. Enguerrand n'en croit pas ses oreilles ! Rien ne pouvait le rendre plus heureux et il accepte sa proposition avec grand plaisir.

Quelle joie de pouvoir rester au château avec Aliénor !