

## Chapitre 4

C'est le grand jour ; le jour que le jeune Enguerrand attendait avec tellement d'impatience ! Aujourd'hui, les chevaliers de la région vont s'affronter lors des grands jeux de la fête du printemps. Pour s'amuser bien sûr, mais aussi pour montrer leur force et asseoir leur pouvoir.

Le jeune garçon a eu l'honneur de pouvoir aider le seigneur Théobald à se préparer : enfiler sa cote de maille tout d'abord avant de passer les cuirasses et le heaume. Cet équipement volumineux et terriblement lourd métamorphose entièrement le grand seigneur. Enguerrand a soudain l'impression d'avoir devant lui un géant capable de pourfendre les dragons les plus terribles !

Mais la fête ne s'arrêtera pas là. Après les combats, Enguerrand pourra rejoindre Aliénor pour assister au spectacle des cracheurs de feu et danser au son du luth.

Pour l'instant, il aide son oncle à disposer des bancs et des tables dans la cour du château. Tout doit être parfait ; On a descendu de la salle de réception, les peaux de bête et les tissus cousus à l'or fin.

C'est au moment où il se baisse pour arranger la nappe de la table d'honneur qu'il entend deux hommes chuchoter dans son dos non loin de lui. Il ne parvient pas à tout entendre, mais les quelques mots qu'il perçoit lui glacent le sang.

-Tu as préparé la potion ?

-Oui.

-Parfait. Il ne faut pas qu'il gagne.

-Hé hé, ne vous inquiétez pas. Le piège est en place !

Enguerrand se redresse sans oser se retourner et continue son travail, les mains tremblantes.

Heureusement, les deux hommes ne semblent pas s'intéresser à lui. Alors, quand il entend leurs pas s'éloigner, il se retourne enfin. Même de dos, il reconnaît le plus grand des deux : ce n'est autre que l'écuier du seigneur Gaubert ! Mon dieu, que prépare-t-il avec son complice ?

**Mission 4 :**

A vous de nous raconter cette incroyable fête. Mais avant tout, que manigancent véritablement les deux hommes ? Et pourquoi ? Comment Enguerrand va-t-il réussir à venir en aide à son seigneur et surtout sauver cette belle fête ?

Il faudra aussi que vous terminiez l'histoire d'Enguerrand, chers petits écrivains. En effet, notre jeune ami va devoir rentrer chez lui après la fête. Pourra-t-il revoir Aliénor ? Va-t-il recevoir un cadeau ou alors une proposition de travail ? A vous de choisir !

**Boite à outils :**

Faites-nous frissonner et rêver ! N'hésitez pas à enchaîner les actions, décrivez les émotions et, comme vous savez si bien le faire à présent, les lieux !

N'oubliez pas de tout bien expliquer et puis surtout inventez une fin inattendue qui surprendra le lecteur ! Bon courage, jeunes écrivains.