Une catastrophe chez les Bedjuis et les Bedjuasses

Introduction

L'histoire se déroule sur la planète Terre et plus précisément dans un petit village de montagne nommé Isérables. Ce village se trouve en Suisse, au centre du Valais romand à 1106 mètres d'altitude. En face de notre lieu d'habitation, nous pouvons trouver la Tzoumaz qui est une jolie station de ski. Tous les habitants trouvent que cet endroit est merveilleux pour vivre, et les personnes sont très sympathiques. Les habitations sont principalement des maisons individuelles et des petits immeubles construits sur des terrains très en pente. On trouve également beaucoup de terrains agricoles avec des raccards et des fermes. 800 personnes vivent ici. Pour circuler dans le village, nous empruntons énormément de routes étroites et le déplacement en véhicule est plutôt compliqué pour les personnes venant de l'extérieur. Un téléphérique permet d'amener les gens depuis la plaine plus facilement. Les forêts d'érables entourent le village ce qui permet aux habitants d'avoir leur coin de nature proche de leurs maisons pour les balades. On y trouve également plusieurs animaux sauvages. Un canapé forestier a été construit pour les classes du village. Pour les plus sportifs, une patinoire à la lisière de la forêt, un terrain de football au bas du village, et deux places de jeux, permettent aux enfants et aux adultes de se dépenser. Dans la forêt, il y a une grotte que l'on appelle « la grotte du diable ». Plusieurs cimetières et une église sont également présents. Une tour permet d'observer les alentours. Certains la nomment « la tour de la sorcière », car autrefois certains faisaient peur aux enfants du village. La limite du village est représentée par la Fare qui coule vers l'entrée d'Isérables. Beaucoup de grandes truites sont présentes dans cette rivière. Les enfants apprennent à l'école du village qui se trouve en plein centre. 80 élèves d'Isérables, d'Auddes et de la Tzoumaz occupent les bancs d'école. Notre classe de 5-6H est la plus importante avec ses 26 élèves. Pour nous, Isérables est donc formidable.

Chapitre 1

L'histoire commence durant un cours de français. Les élèves sont bien concentrés. La maîtresse profite du calme pour aller chercher du matériel en salle des maîtres. Durant son absence, une alarme retentit à l'extérieur, ce qui interpelle un des élèves qui se lève pour aller voir ce qu'il se passe à la fenêtre. Peu de temps après, un tremblement de terre très puissant fait tomber les élèves de leur chaise, ainsi que tout le matériel. Lorsqu'un élève se relève, il essaie d'ouvrir la porte de la classe, mais celle-ci est bloquée.

Un des élèves se rappelle que la maîtresse avait expliqué un jour que des billets étaient cachés en cas d'urgence. Ceux-ci permettaient de trouver la clé pour ouvrir la porte. Comme toutes les affaires étaient tombées sur le sol, il a été difficile de trouver ce dont ils avaient besoin. Une boîte secrète se trouvait dans le tiroir de la maîtresse. Des indices s'y trouvaient à l'intérieur. Plusieurs papiers déchirés devaient être reconstitués pour créer un plan de la classe qui indiquait un bouton secret derrière la trappe contre le mur. Claude et Lina allèrent

appuyer sur ce bouton, et une trappe au plafond s'ouvrit sur leur tête. Ils empilèrent des chaises et des bureaux pour grimper dans le grenier. Là-haut, ils trouvèrent beaucoup de vieux matériaux entassés par l'école. Ceux-ci étaient recouverts de poussière et de toiles d'araignée. Ils tombèrent par hasard sur une carte qui indiquait les sorties de secours présentes dans l'école. Les deux élèves ouvrirent ainsi la trappe qui arrivait dans le couloir, et ils appelèrent les autres membres de la classe pour les rejoindre. Une fois tous sortis du grenier, ils découvrirent des taches de sang éparpillées sur le sol du corridor. En suivant les traces, ils arrivèrent devant la porte de l'école, mais celle-ci était fermée avec des barres de fer. Les élèves étaient très inquiets, et principalement Marc, qui s'agitait de plus en plus et qui vomit son repas de midi ainsi qu'un bout de papier. Très étonné, il regarda ce qui était tombé, et vit un code noté en braille qui indiquait comment ouvrir la porte de l'école. Les élèves remarquèrent également qu'ils étaient seuls dans l'école, et que tous les adultes avaient disparus.

Quand les enfants sortirent de l'école, ils étaient dégoûtés. Isérables avait complètement changé. L'école était en pente, l'église était renversée, la route était toute fissurée, les beaux raccards étaient tous cassés, les maisons étaient totalement détruites, et plein d'érables étaient tombés sur les habitations. Le groupe décida de se séparer en deux. Une partie de l'équipe décida d'essayer de retrouver les adultes, et l'autre groupe prit la décision d'accompagner les enfants n'allant pas encore à l'école.

Une avalanche de neige était descendue des montagnes jusqu'à Isérables, et les routes étaient difficilement praticables. Les enfants trouvèrent que les animaux gentils étaient devenus méchants et vice-versa. Tout à coup, un loup arriva vers eux, et leur mentionna à l'oral qu'il allait les protéger des prédateurs. Les enfants restèrent très étonnés que l'animal puisse parler. C'est là qu'un chien arriva vers les enfants et essaya d'attaquer les petits. Le loup intervint en sauvant les enfants. Tout le monde fut soulagé. Les deux groupes se rejoignirent, et se racontèrent leurs aventures.

Trois jours s'étaient écoulés, aucun adulte n'avait été retrouvé. Tout le monde était inquiet. Ils décidèrent de se rendre à la Tour de la sorcière, point culminant du village, pour voir s'ils voyaient mieux depuis là-haut. La sorcière avait également disparu vu que c'était un adulte. Son livre de magie était toujours posé à côté du chaudron. Les élèves décidèrent de chercher une potion magique pour faire revenir le village comme avant. Mais, n'y connaissant rien, ils pratiquèrent la magie sans se douter de ce qui allait arriver. Peu de temps après, ils observèrent quelque chose de bizarre au loin, mais ils ne savaient pas encore ce que c'était...