

Les autres sont peut-être partis chasser. Que compte-t-il faire de moi ? Sait-il au moins qui je suis ? Comment me sortir de ce piège ?

Les saïmiris comprennent qu'elle est dans une posture aussi mauvaise que la leur. Soudain, ils se mettent tous à pousser des cris aigus et s'agitent dans tous les sens. Grâce à ces cris, Biscuit les entend et retrouve la cage qui maintient prisonnière sa maîtresse. Pour passer inaperçu, le chien se déguise en capybara et s'approche doucement du campement de Bob. Il se dirige vers l'enclos des rongeurs, coupe les fils mal attachés avec ses crocs. Les animaux sauvages sortent et forment une armée de capybaras.

Biscuit se précipite vers la cage d'Emma et montre à ses nouveaux amis comment l'ouvrir. Pendant que les rongeurs creusent un immense trou sous le sol, Biscuit court chercher un vieux téléphone sur la table des trafiquants et l'amène à Emma. Il le lui passe entre les barreaux.

La jeune fille lit ce qui est écrit sur l'étrange objet : *Nokia*. Elle appuie sur tous les boutons, car elle ne comprend pas comment il fonctionne et arrive miraculeusement à l'allumer.

Une fois libérée, Emma grimpe sur l'arbre le plus proche, jusqu'à ce qu'elle trouve du réseau. Et là, catastrophe ! Elle n'a plus que 5 % de batterie !

Vite, elle compose le numéro de ses collègues...