

Mission 2

Skott se réveille après une bonne nuit de sommeil.

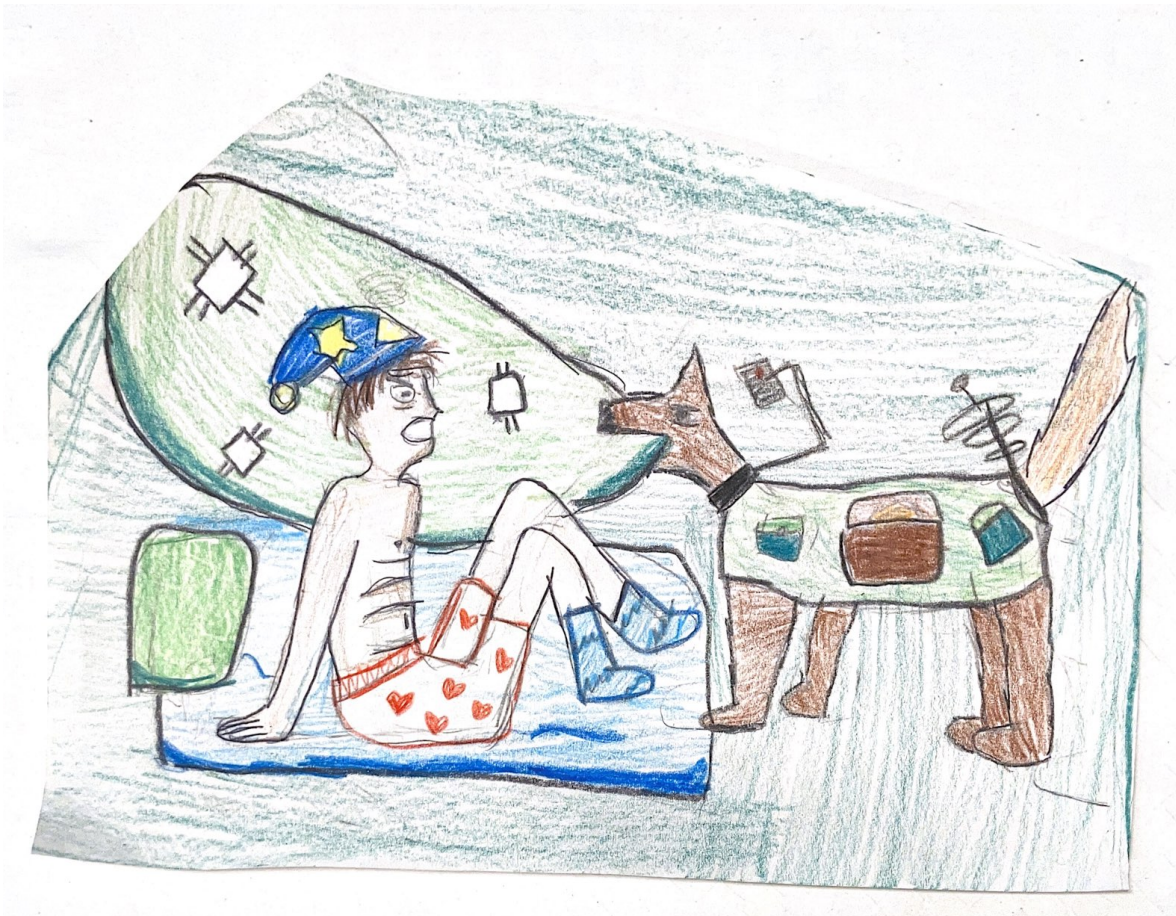
Le chien aboie et remarque que sa maîtresse est partie.

Il voit que les autres dorment encore profondément, et il se dit « Je ne vais pas les réveiller et je vais aller chercher Emmy tout seul. De toute manière si je me perds, j'ai toujours mon capteur sur moi donc je peux localiser Emmy et j'ai ma caméra qui filme ».

Skott se lance à la recherche d'Emmy et renifle sa trace. L'odeur d'Emmy le conduit au sinistre temple de Julio Cordavo. Il la voit dans une cage enfermée avec plein d'autres animaux. Skott se dit « Je n'y arriverai pas tout seul, je vais aller chercher les autres au campement. » Il retourne au campement comme une flèche. Il fait le bazar au camp : il aboie comme un fou, tire les couvertures, etc.

« Skott, tais-toi ! On aimerait dormir ! », grondent les amis de Emmy Diana.

Skott continue son bazar puis tout le monde se réveille.



« On dirait que Skott veut nous montrer quelque chose », remarque une amie d'Emmy. Skott part en courant, suivi par le campement. Ils voient Emmy prisonnière dans une cage avec plein d'autres animaux.

Une fois arrivés, ils essaient de la libérer sauf qu'un des méchants les voit et ordonne à des gens de les capturer. Il y a une cage qui tombe au-dessus d'eux, ils se font à leur tour capturer. Skott ne se fait pas capturer. Il se fait prendre par les méchants et se fait mal traiter. Skott aboie très fort et attaque les méchants. Julio décide de le mettre dans la cage avec les autres.

Mission 2

Les amis sont tous ensemble dans la même cage, dans une cage sombre. Les premiers jours, ils n'arrivent pas à avoir d'information. Une semaine plus tard, ils trouvent un moyen d'obtenir des informations grâce à la corde que Skott avait sur lui. Ils savent des choses sur les animaux qui pourraient aider Emmy Diana, des choses intéressantes. Mais ils n'arrivent pas à sortir de la cage. Les amis sont cinq dans la cage avec Skott, leur chien. Les amis s'appellent Aurélien, Noémie, Hanna, Jack et Lili. Emmy est dans une autre cage mais dans la même pièce que les autres. Les cages ne sont pas très sympas et tous les jours, ils mangent du pain sec et de l'eau et pas de desserts. Ils sont très inquiets.

James, un membre de l'équipe de Julio Cordavo, oublie volontairement de mettre de la drogue dans la nourriture des animaux, parce qu'il n'aime pas voir les animaux souffrir. Cette drogue permet de calmer les animaux capturés qui s'agitent pour sortir de leur cage. Il se fait alors menacer par Julio. Un jour il fait le tour de son campement et voit une jeune fille triste dans une cage. En s'approchant il aperçoit 5 personnes et un chien dans une autre cage tout désespéré et après avoir vu toute ces cage remplie de personne ou d'animaux il se rendit compte qu'il n'aime pas être méchant. Il retourne dans sa tente, un peu plus loin du temple où sont gardés les animaux, en réfléchissant comment délivrer les personnes ou les animaux dans les cages. Tout d'un coup une idée lui vient en tête, de voler les clés de Julio pour délivrer les prisonniers. Plus tard, il attend que le chef du campement s'endorme pour aller voler les clés des cages. Il essayait de libérer les prisonniers tous les jours il y avait des gardes qui surveillaient. À la fin de la semaine James se rappelle que dimanche c'est l'anniversaire de Julio et demain il y aura une fête dans le campement. Il en profita pour libérer les prisonniers.

La classe d'Estelle, à Compesières