

Groupe 1

Chapitre 1

Un beau jour ensoleillé au bord de la mer.

Trois filles profitent de la plage.

Soudain, les trois filles voient quelque chose au loin.

Les trois filles remarquent que cette chose se rapproche.

Elles remarquent alors un ouragan.

Tout le monde hurle : « Sauve qui peut ! »

Mais malheureusement il ne reste que trois survivantes : Lavande, Rose et Aissana.

Tous les autres habitants se sont fait engloutir par la vague.

Lavande, Rose et Aissana marchent des jours en espérant trouver un abri.

Au bout d'un moment, elles finissent par trouver une grotte et décident de s'y abriter.

Tout d'un coup, l'ouragan emporte les trois filles au fond de la grotte.

En se relevant, elles découvrent un monde que nulle personne n'avait vu auparavant.

Dans le village des elfes, tout est extraordinaire : les champignons, les arbres lumineux, et les petites maisons en roche.

Les elfes sont tous pareils : ils sont fidèles.

Mais Lavande, Rose et Aissana doivent découvrir pourquoi un elfe disparaît toutes les nuits...

Groupe 2

Trois filles se promènent dans la forêt, elles trouvent le monde de la forêt à l'envers rigolo. Elles trouvent une maison qui est aussi à l'envers. (Donc évidemment on marche sur le plafond). Alors les filles décident de rentrer. Elles sont en colonne. Il y a d'abord Alissia (la fille aux cheveux noirs et aux yeux bruns). Après il y a Lola (la fille aux cheveux blonds et aux yeux bleus). Et puis Célia (la fille qui a les cheveux roses et les yeux verts). Elles entrent et Alissia se fait kidnapper. Lola et Célia ne trouvent plus Alissia. Lola trouve une cuisine avec des bocaux. Elle décide d'ouvrir tous les bocaux et elle trouve trois clés. Où est Alissia ?

FIN DU CHAPITRE 1

Groupe 3

Nous sommes le 19 décembre à 19 heures pour la finale de la coupe du monde. Cette finale ne se passe pas dans un stade normal. Le stade est construit sur un nuage. Dans une ville dans le ciel.

Le FC Ange affronte le FC Diable. Le FC diable mène 1-0. Angelo arrive à toute vitesse, Diablo fait un gros tacle sur Angelo. Il y a faute sur Angelo et le FC Ange obtient un penalty. C'est Angelo, il tire ! Suspense... il tire et goal ! Il l'a fait ! Il a égalisé.

Oups ! Diablo a perdu la balle, Angelo la récupère. Il dribble tout le monde, il est en face du but, il met une panenka au gardien. Le gardien plonge. Et se prend un but à la dernière seconde. L'arbitre siffle la fin du match. Le score est de 3-1 pour le FC Ange, mais la coupe est introuvable...

Groupe 4

Trois enfants se trouvent à la patinoire de l'Esplanade à Bienne. Ces trois enfants sont en train de patiner et soudain Alex tombe. Des lutins en profitent pour prendre Alex. Lena et Lisa patinent encore, elles n'ont pas vu qu'Alex est tombé.

Les lutins amènent Alex au village du Père Noël. Alex essaie de se débattre mais il n'arrive pas. Parce que les lutins sont trop forts. Lena et Lisa se rendent compte qu'Alex a disparu et soudain, Lena et Lisa trouvent le portail pour aller dans le village du Père Noël. Qui se trouve dans la fontaine de la Place Centrale.

Lena et Lisa rentrent dans le portail, et sont très surprises...

Groupe 5

Cette histoire se déroule dans une ville hantée : Bienne. Quelqu'un essaie de résoudre le problème de la ville, ce sont Anna, Jessica, Dafina et Lisa. Elles sont meilleures amies. La ville est hantée par la dame blanche qui veut se venger des gens qui l'ont harcelée. Elle s'est dit qu'elle allait se venger pour que tout le monde ressente ce qu'elle a ressenti quand elle n'avait que 13 ans.

Elle a inventé une règle dans la ville de Bienne. La règle c'est qu'avant 22 heures, il faut rentrer chez soi, sinon notre maison est hantée par la dame blanche.

L'histoire se déroule comme ça :

Les filles sont en train de faire du shopping. À un moment, elles se disent qu'il se fait tard, donc elles décident de prendre le train et de rentrer.

Elles prennent le train, et s'endorment...

Groupe 6

Un jour, trois amis se baladent en ville. Ils vont faire les magasins et mangent une glace. Ensuite, ils vont à la piscine. Après 2 heures de temps, ils rentrent chez eux et se mettent à dormir. Soudainement, ils se réveillent. Ils sont dans la jungle. Ils se mettent donc à mener une enquête.

Ils commencent par prendre des affaires pour survivre. Choses à prendre : lampe de poche, boîte de conserve, de l'eau, masque à gaz, habits de rechange, leurs téléphones. Il y a des arbres dans la ville, des arbres dans les bâtiments, des drones, une rivière. Il y a du feu sur les pelouses, des vitres cassées dans les magasins. Il y a un bâtiment avec des gardes du corps et à l'intérieur, il y a un roi. Les trois amis devront affronter ce roi pour retrouver une ville normale.