

Un soir, après avoir bien mangé, Schnidi et sa famille vont se coucher.

Œil de Loup n'arrive pas à s'endormir. Vers 11 heures, il entend du bruit. Il regarde par la fenêtre et voit des personnes qu'il n'a jamais vues auparavant. Il se dit : « une attaque ! » et il décide de réveiller son papa.

- Papa, papa, réveille-toi !

- Quoi, qu'est-ce qui se passe ?

- Il y a des inconnus dehors. Ça doit être une attaque.

- Quoi ! Heureusement que tu m'as prévenu.

Schnidi et Œil de Loup sortent dehors et puis ils voient une petite troupe ennemie en train de voler de la nourriture.

- Mais tu as raison.

Sans faire de bruit, ils vont prévenir leurs voisins : la famille de Feuille Sauvage et celle de Plume.

Ils essaient de régler cette histoire, mais l'autre tribu ne veut pas rendre la nourriture. Donc se déclenche une bagarre. Les adversaires sont moins forts, alors ils abandonnent. Cinq hommes réussissent à s'enfuir, mais le sixième est blessé par Schnidi qui le capture pour lui demander des choses importantes.

- Si tu nous racontes pourquoi vous êtes venus et où est votre village, nous sommes d'accord de te soigner et de te donner de la nourriture.

- Et bien, en fait, nous n'avons plus assez de nourriture et je vous amènerai chez moi dès que je serai guéri. J'appartiens à la tribu de Grand-Aigle qui vit de l'autre côté du Schniderhorn.

- Marché conclu

Malheureusement, le soir même, le prisonnier s'échappe.

Schnidi avertit vite Grand-Sage, le chef de sa tribu.

- Ne t'en fais pas Schnidi, nous allons trouver une solution.

- Mais quelle solution ?

- Je te fais confiance, tu vas aller de l'autre côté de la montagne du Schniderhorn et tu vas espionner la tribu de Grand-Aigle.

Schnidi propose à Plume, Feuille Sauvage et Oeil de Loup de l'accompagner.

Ils se préparent pour la grande aventure. Ils mettent leurs habits et leurs bottes en cuir et leur manteau en écorce végétale. Ils prennent leur carquois avec dedans des flèches et un arc.

Œil de Loup est tout excité de partir.

-Je vais chercher de la nourriture, dit-il.

Enfin, la troupe part pour une longue marche. Ils traversent des près et des rivières et commencent à monter le col du Schniderhorn.

- Il se fait tard, dit Schnidi. Nous allons faire un feu, chasser et nous reposer.

- Papa, il y a un cerf là-bas.

- Prenons nos arcs et nos flèches et encerclons le cerf.

Tout doucement, ils s'approchent et visent l'animal.

Puis après avoir bien mangé, ils s'endorment sur un tapis de mousse.

Le lendemain, ils reprennent la marche ayant comme objectif d'atteindre le sommet.

Après plusieurs heures de marche, ils arrivent au sommet et voient le village ennemi au loin.