

## Atelier 2

Un jour, un ours vient semer la pagaille. Il casse les enclos sur les berges. Il mange une chèvre et en tue une autre. L'enclos étant cassé, les animaux ont peur et s'enfuient. Aigle-royal, le chef, a voulu chasser l'ours et s'est retrouvé face à lui. Il s'est fait tuer par l'ours.

Les villageois ont voulu venger leur chef. Quelques villageois vont rechercher le bétail qui s'est enfui. Ours-montagnard est chargé de poursuivre et de tuer l'ours. Le tuer permettrait de faire des habits et d'avoir un peu de nourriture. En le tuant, l'ours ne reviendra plus au village pour manger du bétail. S'ils arrivent à tuer l'ours, ils seront aussi admirés par le reste du village.

Ours-montagnard est parti pour pourchasser l'ours. Il est parti avec ses cinq amis. : Castor-poilu, Feuille-morte, Œil-de-faucon, Chevreuil-magnifique et Fleur-de-Lys. Ils étaient tous chasseurs. Ils ont pris avec eux des habits chauds en fourrure.

Pour se nourrir, ils ont pris de la viande séchée, du fromage et du pain. Comme armes, ils ont pris des arcs et des flèches avec des pointes en silex, une hache en pierre polie et quelques lances avec des pointes en silex. Ils ont également pris du miel pour attirer l'ours.

La neige a permis aux chasseurs de suivre l'ours grâce à ses empreintes.

Ils ont aperçu l'ours dans une rivière en train d'attraper des poissons. L'ours les a entendus et a pris la fuite.

Feuille-morte est tombé d'une falaise.