

Mission 3

Schnidi s'était caché dans un trou. Autour de lui, il entend des cris et des flèches qui passent. Il se demande si les autres vont bien, s'ils sont blessés ou pire... Il regarde sa jambe. Elle lui fait mal et saigne. Il entend quelqu'un passer près d'où il se trouve, il sort une flèche de son carquois, se prépare à viser et FLAP, un ennemi s'écroule sur le sol. Il met un peu de neige sur sa jambe gauche, déchire un bout de son habit et fait un noeud au dessus de sa blessure pour empêcher le sang de couler. Il n'entend plus de bruit et alors sort de son trou pour essayer de retrouver ses amis. Il sont presque tous là. Il en manque un : Jeune-Fleur qui a reçu la flèche en pleine tête.

- Comment allez-vous ? Demande Schnidi.
- Bien malgré quelques blessures. Ils n'étaient que 5, ils sont vite partis.
- Allons voir Jeune-Fleur.

Ils retournent à l'endroit où Jeune-Fleur est morte. Schnidi se baisse et lui ferme les yeux.

Ils décident de retourner rapidement au village pour avertir les autres et pour sauver les enfants.

- Ils sont partis dans la direction du village, nous devons nous dépêcher d'y retourner.
- Qu'est-ce qu'on fait pour Jeune-Fleur ?
- On reviendra la chercher plus tard.

Ils partent donc tous en direction du village en laissant Jeune-Fleur dans la neige.

En prenant les chemins qu'ils connaissent bien, ils arrivent juste avant les autres. Ils évacuent le village et demandent à certains de prendre leur sagaie, leurs flèches et les arcs. Tout à coup, ils entendent les autres arriver. Schnidi et ses amis se cachent.

Les autres sont surpris de trouver un village vide. Tout à coup les autres sortent de leur cachette et les attaquent. Les cinq hommes meurent tous et le calme revient dans le village. Après quelques jours, ils retournent chercher leur amie Jeune-Fleur. Quand ils arrivent, son corps n'est plus là mais il reste des petits bouts d'affaires comme son carquois, un morceau de son pantalon, son manteau, son arc, des flèches ... Ils cherchent un moment tout autour pour retrouver son corps mais ils ne le retrouvent pas. Il a certainement été emporté par un animal.

- Qu'est-ce qu'on fait maintenant ? Demande un ami de Schnidi ?
- Ils décident alors de poser les jeunes fleurs qu'ils avaient cueillies sur le chemin à l'endroit où leur amie est morte pour lui rendre hommage. Ils restent en silence puis rentrent chez eux.