

# LE GRENIER MYSTÉRIEUX

## Mission 1

Bonjour à toutes et tous !

Ça y est, c'est le grand jour, le grenier mystérieux vous tend les bras !

Bon, ne vous emballez pas, vous n'y êtes pas encore, hein ? Avant d'entamer une histoire, il faut d'abord placer les bases ! En premier lieu :

### LES PERSONNAGES

Les personnages sont évidemment très importants. C'est avec eux que vous allez jouer et raconter votre histoire.

Vous devez donc créer le trio d'enfants qui va vivre cette aventure. Ils sont donc trois, deux filles et un garçon. Ils sont cousins et cousines.

Le reste, il faut l'inventer :

Les prénoms

L'âge (on peut penser qu'ils ont entre 7 et 10 ans, mais vous êtes libres)

Cheveux courts ou longs, et de quelle couleur ?

Tenue vestimentaire ?

Les caractères : timide ou bavard, peureux ou aventurier, calme ou énergique ?

Bref, vous devez commencer par une petite présentation de vos héros. Car, bien sûr, ces présentations seront utiles quand le récit va se corser.

Évidemment, comme j'adore ça, vous pouvez vous lâcher sur l'humour et donner des petits détails croustillants, comme par exemple : l'une a un rhume, l'autre zozote, un troisième a oublié ses lunettes (le choix est vaste).

Les trois enfants sont en vacances chez leur grand-père ou leur grand-mère, ou les deux. N'hésitez pas à en dire quelques mots. Ce sont des personnages secondaires mais cela « habille » votre histoire. On pourra

peut-être apprendre que Papy est le champion de la tarte aux pommes ou que Mamée est la reine du potager...

Ensuite, quand vous aurez défini vos personnages, vous pourrez présenter :

### LES DÉCORS

Le premier que votre trio va rencontrer est donc une maison abandonnée. Une grande bâtisse sombre, entourée de murs, dont le portail aurait bien besoin d'une goutte d'huile... ou deux.

Il vous faut la décrire, cette maison : sa taille, son nombre d'étages, le jardin sauvage, les arbres du parc...

Est-elle en bon état ou complètement délabrée ?

Vous pouvez également raconter son histoire ou des bouts. Papy ou Mamée connaissent peut-être son passé ?

Finalement, portés par la curiosité, vos petits héros n'hésitent pas et décident d'entrer dans cette maison pour la visiter (Ils sont courageux ! Moi, j'aurai fait demi-tour...).

Après avoir traversés le jardin, ils entrent dans le vestibule et...

Allez-y, imaginez l'intérieur de cette vieille bâtisse : une ou des pièces, l'escalier, l'odeur, la poussière, les vieux meubles... Proposez vos idées, ne vous limitez pas ! Une vieille maison est aussi toujours pleine de bruits !

Puis, vous montez au premier étage, puis au suivant, si vous en avez imaginé plusieurs. Enfin, vous arrivez au dernier étage :

### LE GRENIER

Dernière étape de cette Mission 1, vous devez décrire ce fameux grenier mystérieux. Cela dit, un grenier de maison ancienne est TOUJOURS mystérieux !

Présentez-nous cet endroit insolite. Est-il plutôt vide ou très encombré d'objets divers ? Des animaux (rongeurs, insectes, oiseaux de nuit...) ont-ils envahi l'espace ? Peut-on entendre des sons ?

Enfin, en parcourant ce grenier, vos intrépides personnages découvrent trois choses très étranges, très curieuses, très...

Mais ça, ce sera pour la MISSION 2 !

D'ici-là, amusez-vous à créer votre univers, vos personnages, n'hésitez pas à truffer votre récit de détails rigolos et de dialogues fantaisistes.

Bref, faites-vous plaisir !!!

Et je suis impatient de lire vos productions...

À très bientôt !

Richard