

Les enfants voient une bibliothèque remplie de livres poussiéreux. L'un d'eux attire l'œil de Lucie qui le prend. Elle s'installe dans un coin du grenier et se plonge dans sa lecture.

Pendant ce temps-là, les deux autres enfants explorent tous les recoins du grenier. Ils découvrent un vieux canapé déchiré, des souvenirs certainement rapportés de plusieurs pays, une statue, un album de vieux timbres et plein de cartons. Ils se demandent ce qu'il peut bien y voir à l'intérieur.

-On va peut-être trouver un trésor, dit Zoé toute excitée.

-Ne fais pas trop d'illusions, répond Arthur.

-Mais tu n'en sais rien, ajoute Zoé fâchée.

-Arrêtez de vous disputer, regardez plutôt dedans, propose Lucie qui veut continuer à lire tranquillement.

Ils déballent les cartons et ne trouvent ni trésor, ni jouet mais des vieilles assiettes, des tasses et des bouteilles qu'ils déversent à même le sol.

Une assiette virevolte dans les airs et percute une pile de cartons qui s'effondre.

Zoé s'écrie : Hé Arthur ! Regarde ! il y a une porte !

Elle est en bois. Elle doit mesurer plus de 3 mètres de hauteur, et il y a une vieille serrure dorée.

Les enfants essaient de l'ouvrir mais en vain : elle est fermée.

Zoé est déçue. Elle propose alors à ses cousins de faire une partie de cache-cache.

-Bof ! j'sais pas, répond Arthur.

-Je n'ai pas très envie, je préfère terminer mon livre, dit Lucie.

-Allez, s'il vous plaît, les supplie Zoé. Il y a plein de cachettes sympa dans ce grenier !

-Bon d'accord, répondent les deux autres pour lui faire plaisir. Mais c'est toi qui comptes.

-1...2...3...

Lucie se cache derrière une pile de cartons et Arthur derrière un coffre de marin.

-4....5....6....7....8....9....10....11....12....13....14....15....16....17....18....19....20 ! Attention ! J'arrive ! crie Zoé.

Elle trouve facilement Lucie mais elle met du temps à découvrir Arthur qui s'impatiente :

-Pfff ! C'est long !

Il lève les yeux au ciel et voit trois clés qui scintillent suspendues à une poutre. Il sort de sa cachette et s'écrie : Stop le jeu ! Regardez ! J'ai trouvé des clés. Peut-être ouvrent-elles la porte ?

-Comment va-t-on faire pour les attraper ? demande Zoé.

Arthur a une idée :

-Lucie, toi qui es grande, tu pourrais monter sur quelque chose pour les attraper

-Certainement pas, répond-elle.

-Allez ! S'il te plaît ! la supplie Arthur.

Zoé essaie de la convaincre en prenant son regard de cocker.

-Bon d'accord, vous avez gagné, ronchonne Lucie.

Ils voient une chaise mais ils pensent qu'elle ne sera pas suffisamment haute. Alors, très excitée, Zoé lui apporte l'échelle qui se trouve dans un coin du grenier. Lucie n'est pas rassurée : elle monte prudemment sur les échelons. Soudain, l'un d'eux se casse. Zoé et

Arthur retiennent leur souffle mais heureusement Lucie qui est très concentrée réussit à reprendre appui sur un autre échelon et à monter jusqu'en haut. Elle tend un bras, décroche les clés et redescend tout doucement. Elle donne une clé à Arthur, une à Zoé et garde la troisième. A tour de rôle, ils essaient d'ouvrir la porte. Lorsque Zoé enfile la sienne dans la serrure, la porte s'ouvre en faisant un grincement sinistre !

Aussitôt, un courant d'air saute aux visages des trois jeunes héros. Après quelques secondes d'hésitation, Arthur avance le premier.

-Vous....vous.....êtes vraiment sûrs de vouloir y aller ? bégaye Lucie inquiète devant le couloir tout noir qui est derrière la porte.

-Ouiii ! s'écrient les deux autres.

-N'aie pas peur, regarde, il y a une lumière bleue qui clignote au fond, la rassure Zoé.

-Allez ! On y va ! renchérit Arthur. Ce couloir mène forcément à quelque part.

Suivez-moi, je vous guide.

-Beurk ! Ça sent le fromage ! s'exclame Zoé.

-On dirait plutôt une odeur de produits chimiques, répond Arthur qui étale toujours sa science.

Le couloir est très étroit. Les enfants se mettent de profil pour avancer. Ils arrivent devant une deuxième porte qui à leur grande surprise coulisse toute seule et s'ouvre. Ils entrent dans la pièce.

-Waouh ! Un laboratoire ! hurle Arthur.

Les enfants explorent la pièce et découvrent des cadrans de toutes les tailles, des boutons de toutes les formes, des ordinateurs, des bocaux remplis de liquides et de poudres de toutes les couleurs.

-Regardez le porte-manteaux avec trois blouses blanches et des masques ! dit Zoé. On dirait qu'ils nous attendaient.

Les enfants s'équipent. Zoé a envie de toucher tous les boutons mais Arthur lui défend de le faire. Il propose à ses cousins de plutôt faire des expériences.

Lucie préfère observer. Arthur et Zoé mélangeant la potion bleu ciel avec la poudre blanche, ce qui crée une mini explosion. BOUM ! Lucie, effrayée, recule et renverse deux bouteilles : une d'acide citrique et une d'acide sulfurique. Les liquides se déversent sur le sol qui se dissout et se trouve.

-Partons d'ici, c'est trop dangereux ! dit Lucie qui n'est pas rassurée du tout.

Mais Arthur et Zoé qui ont trouvé ça très drôle s'approchent du gouffre.

Au fond, une créature brille dans le noir.

-Elle est trop belle ! s'exclame Zoé. Qu'elle est belle, avec sa couleur verte, ses taches turquoises et violette, ses tentacules toutes gluantes et ses trois yeux globuleux jaune fluo.

-Chuuut ! Doucement, tu vas la réveiller, chuchote Arthur.

-Haaaaaaaaaaaaaaa ! hurle Lucie qui les a rejoints.

-Tu es folle, dit Arthur, tu vas nous briser les tympans.

-Et en plus tu l'as réveillée, ajoute Zoé.

En voyant les trois enfants, la créature se met à cracher du slim et dévoile une langue mystérieuse.

