

## Le grenier mystérieux – partie 2

[Fin de la mission 1...] Les enfants, stupéfaits par toutes leurs trouvailles, continuent de se balader à l'intérieur de ce grenier. Soudain, Olivia, qui fraie le chemin, marche sur une planche particulière et trébuche. Kevin et Manon la connaissent bien et savent qu'elle est très maladroite. Au contact de son pied, cela actionne la marionnette qui commence à parler. Que se passe-t-il ? La marionnette donne des indices sur une porte cachée dans le grenier... Qu'est-ce qu'il y a derrière cette porte ? Affaire à suivre...

Cette marionnette avec son sourire joyeux répète en boucle « Ouvrez la porte, ouvrez la porte ! ». Olivia, Kevin et Manon commencent à chercher cette nouvelle entrée partout. Kevin n'en pouvant plus de l'entendre en boucle donne un coup de pieds pour qu'elle s'arrête. À ce moment, elle tombe sur l'armoire et un nouveau message de la marionnette survient : « Ouvrez l'armoire, ouvrez l'armoire ! ». Les trois cousins s'approchent de celle-ci, l'ouvrent et découvrent un levier. Olivia la boxeuse n'a pas froid aux yeux et ouvre la porte de l'armoire. En l'ouvrant, cela actionne un levier qui fait descendre un bac avec un liquide bizarre à l'intérieur. Manon comprend rapidement qu'ils doivent plonger la main dedans pour chercher la clé de cette fameuse porte cachée. Ils cherchent pendant longtemps dans ce liquide visqueux... Soudain, ils trouvent un petit bouton sur lequel Manon appuie. La marionnette donne un nouvel indice : « Cherchez sous le tapis, cherchez sous le tapis ! ». Les trois inséparables exécutent directement ce qu'elle dit. En s'approchant, ils découvrent qu'il y a quelque chose qui bouge en-dessous... Ils soulèvent le tapis et trouvent une araignée. Olivia ose la prendre dans les mains. L'indice est là. La chasse aux indices continue et la marionnette recommence à parler : « Cherchez dans le coffre sous les photos de personnes et de lamas, cherchez dans le coffre sous les photos de personnes et de lamas ! ». L'indice trouvé facilement à l'intérieur indique de chercher quelqu'un qui est dans le grenier. Il y a quelque chose de spécial derrière cette fameuse porte. Olivia, Kevin et Manon se souviennent du tableau avec une fille souriante avec des cheveux noirs et une robe noire. Pour cette raison, ils vont chercher le dernier indice sur le tableau.

Ils l'observent, cherchent autour et voient que quelque chose dépasse. C'est une petite poignée. Ils l'actionnent et entendent un bruit, comme si quelque chose de lourd se déplaçait. En même temps, le tableau s'ouvre et les trois cousins découvrent la clé qui se trouve derrière. Ils la prennent, se retournent, et découvrent que l'armoire s'est déplacée pour laisser apparaître une porte très haute et très étroite. C'était donc ça ce bruit... Ils mettent la clé dans le verrou de cette porte mystère puis ils actionnent la poignée. Elle bloque un peu, ils

forcent et réussissent à l'ouvrir. Elle grince énormément et un courant d'air froid saute au visage des trois jeunes héros, ce qui les décoiffe.

Une fois la porte ouverte, ils sont éblouis par des lumières bleues qui clignotent sans cesse. Ils sont attirés par elles, comme si elles les appelaient... Un long et étroit couloir s'illumine de bleu. Au fond de celui-ci, ils entendent un bruit. Manon sursaute et va derrière Kevin, qui arrive à la rassurer. Ils décident tout de même de pénétrer dans le couloir. Olivia avance la première et se met de profil pour avancer, sinon personne ne peut entrer tellement c'est étroit. Manon lui emboîte le pas, suivi par Kevin qui ferme la marche. L'équipe de courageux marchent pendant longtemps, vraiment très très très très très très longtemps. À un moment donné dans le trajet, Olivia la maladroite se cogne sans faire exprès au mur pendant qu'ils étaient tous en train d'avancer. La lumière bleue continue de clignoter, mais une lumière blanche s'allume à ce moment. Ils découvrent qu'il y a, dans ce fameux couloir étroit, un placard caché où une vitre fait apparaître le squelette d'un T-rex et un tricératops, Surpris par cette découverte, ils sursautent, surtout Manon. Elle atterrit dans les bras d'Olivia qui était devant elle. Après ce qui leur semblait être une éternité, ils arrivent à la fin du couloir et découvrent une autre porte. Ils hésitent à l'ouvrir... Derrière celle-ci, des bruits surviennent. Au début, les cousins croient que ce sont les lumières qui font un bruit d'alerte, mais... Ils s'en rendront compte bien assez vite que non. Lorsqu'ils se retrouvent nez à nez avec cette porte, ils remarquent qu'elle s'ouvre toute seule en coulissant sur le sol. Devant eux, une pièce blanche apparaît, comme un laboratoire, avec des boutons, des cadrans et une créature... jamais vue ! Celle-ci se trouve dans une sorte d'immense flacon, plus grand que les trois enfants.

Questionnés, ils analysent chaque centimètre de cette créature... Elle a plusieurs parties d'animaux. Le premier élément qu'ils remarquent est qu'elle a six pattes avec des griffes tranchantes. Fait surprenant, au bout de chacune de ses griffes se trouvent des framboises. Elle a un corps rose avec une tête multicolore, deux yeux, une oreille de chat, une oreille de chien, une bouche de crocodile, une cicatrice en partant de la bouche jusqu'à son lobe d'oreille, des dents tranchantes comme des lames de rasoir, une langue de caméléon, des piques sur le dos et une massue avec des piques au bout de la queue. Dans son dos, deux ailes sont présentes : une de dragon et une de licorne. Cette créature porte un pull avec des animaux dessus. Olivia, Kevin et Manon remarquent qu'elle a les yeux fermés. Même en dormant, elle fait des bulles avec un chewing-gum. Les cousins découvrent qu'un nom est écrit sur son pull (sûrement celui de la créature) : Jean-Licorne la Framboise.



Les enfants observent longuement cette étrange créature. Sur le bocal dans lequel elle se trouve est écrit « SFPS – secret de la fondation pédagogique des sciences », très questionnant. Qu'est-ce que cela représente ? Entre le prénom qui pourrait faire croire que cette créature est gentille et la laideur de celle-ci, les enfants ne savent pas trop quoi en penser... Pendant qu'ils discutent entre eux autour du bocal, la créature commence gentiment à bouger puis se réveille. Le créateur, probablement un chimiste, a fait en sorte que si elle entendait du bruit proche d'elle, elle cessait son « hibernation ». Elle grandit immédiatement, de sorte à ce qu'elle remplisse le bocal entier. Manon sursaute et découvre un bouton au sol. Elle essaye de prévenir ses cousins, mais c'était trop tard... Olivia, dès qu'elle a compris ce qu'il se passait, trébuche et tombe sur ce fameux bouton qui fait sortir la créature de son bocal. Panique générale, que faire ? Manon décide de sortir un biscuit de sa poche pour que Jean-Licorne la Framboise le mange. Quelle merveilleuse idée... Le monstre s'approche et tente de le dévorer. Manon sursaute de peur car il est très impressionnant, elle atterrit par terre et se fait mal au dos. Kevin et Olivia vont tout de suite la voir et ils l'aident à se relever. Comme dit plus haut, Jean-Licorne la Framboise porte bien son nom : au bout de chaque griffe, il a des framboises. Il doit avoir faim car, dès son réveil, il les mange. Dès qu'une est mangée, une autre repousse. Olivia, Kevin et Manon ne comprennent pas vraiment ce qu'il se passe... Dans quel monde sont-ils ? Qu'est-ce qu'une créature comme celle-ci fait dans un grenier ?

Les trois inséparables croient au début qu'elle est très méchante, mais pour l'instant, elle ne les a pas encore attaqués. Peut-être qu'elle est gentille, mais quand on la regarde dans les yeux, elle devient méchante ?

Les enfants comprennent à ce moment qu'elle ne veut peut-être pas leur faire du mal, mais qu'elle protège quelque chose. Mais quoi ? Même si elle est gentille, quand elle se sent menacée, elle pourrait peut-être tirer du laser avec ses yeux, qui sait ?

Jean-Licorne la Framboise avance gentiment vers Manon, celle qui la nourrit, et lui explique dans son oreille ce qu'ils vont devoir faire pour la suite...

