

# Braquage de banque

Les enfants sont dans le sous-sol de l'hôtel.

Max dit aux animateurs :

- Bonjour, nous sommes là pour la quête « infiltrer une bande de voleurs qui projettent de braquer la Banque nationale ».
- Bonjour les enfants, bienvenue, disent les grands animateurs aux cheveux bruns.

Ils leur expliquent la quête et les enfants mettent leurs casques de réalité virtuelle. Ils arrivent dans le repaire sombre et mystérieux des cambrioleurs, dans un garage, en pleine nuit. Mais une nuit pas comme les autres, une nuit très sombre avec des bruits bizarres. Il y a une odeur de pétrole.

Les enfants regardent partout et, tout d'un coup, ils voient une bande de personnes tout en noir et cagoulées avec des armes. Ils sont au moins cinq. Ils parlent entre eux. Les enfants s'approchent pour mieux entendre et écoutent les plans des cambrioleurs.

- On va aller en hélicoptère ! Oliver, tu piloteras l'hélicoptère.

Les enfants enregistrent avec une caméra miniature sans que les cambrioleurs ne s'en aperçoivent . Yanis, stressé, envoie l'enregistrement à la police pour qu'ils puissent faire leur plan à leur tour pour faire échouer celui des cambrioleurs. Les policiers entrent dans la Banque pour pouvoir arrêter les cambrioleurs quand ils arriveront.

Un peu plus tard, vers 21h30, ils sortent de l'hôtel pour retrouver les voleurs et les empêcher de braquer la banque. Max dit :

- Nous devons nous déguiser en banquiers et en concierges pour aller nettoyer le grand coffre-fort gris. Toi Laurène, tu téléphoneras à la police.

Les enfants envoient un message aux voleurs : « Rendez-vous à l'arrière de la banque. » Une demi-heure plus tard, ils sont tous réunis derrière la banque.

- Salut, je m'appelle Olivia et elle Laurène. Nous sommes là pour vous aider à cambrioler la banque.
- Salut, moi je suis Aurélien. Elle c'est ma copine et lui c'est Oliver. Allons-y, nos complices sont déjà dans la banque.



*Dessin d'Isaac*

Ils ouvrent la porte en métal de la banque qui grince lorsqu'ils la poussent et les cambrioleurs tombent face à des rayons laser. Un des cambrioleurs demande à son pote caché dans la banque de couper le courant puis les cambrioleurs ouvrent le coffre-fort avec un chalumeau. Ils prennent tout ce qu'il y a à l'intérieur du coffre et ils sortent de la banque. Ils se retrouvent face à la police et se font arrêter et les cambrioleurs finissent en prison.

Les enfants enlèvent leur casque de réalité virtuelle, ils ont réussi leur mission !

Gwendoline, Romy, Morgan, Isaac, Thomas, Aaron

# À la recherche de la licorne disparue

Max, Yannis, Olivia et Laurène débarquent dans la cave de l'hôtel pour l'anniversaire de Max. Quelqu'un toque et soudain les lumières buguent. Une dame avec un gros nez et un homme avec une grosse tête arrivent. Chacun va dans sa pièce et l'histoire commence.

Les enfants mettent leur casque et ils arrivent vers un portail enchanté. Ils sont émerveillés de voir la forêt avec un lac magnifique et magique. Les couleurs là-bas sont pastel et des petits lutins cultivent des fleurs et des barbapapas.

Un nain arrive. Laurène crie. Max, sa sœur et leurs amis se font poursuivre par le nain armé d'une hache. Le nain était l'homme à la grosse tête déguisé d'avant. Cet homme ressemblait effectivement à un nain dès le départ. Ils courent et se perdent dans la forêt sombre et remplie de ronces, mais restent ensemble. Une grande abeille qui sent le miel périmé pique Olivia qui est allergique aux piqûres d'abeille et devient mauve avec des taches bleues. Elle dit qu'ils ne devraient pas aller dans la forêt chercher la licorne qui est emprisonnée par Alouka, le grand sorcier maléfique, puis elle s'évanouit. Le reste du groupe la traîne par les mains et par les pieds et perd du temps. Pire encore, le nain avec la hache réapparaît et ils doivent courir avec Olivia toujours évanouie. Mais Olivia se réveille et ils peuvent à nouveau bien courir. Les enfants trouvent une trape. Ils l'ouvrent et découvrent un village de fées où il y a de la musique.

Une odeur de gâteau aux myrtilles qui vient d'une maison en bois leur fait envie et ils voient une sorcière. Yannis a peur et dit aux autres de s'enfuir, mais la sorcière leur dit qu'elle est gentille. Elle leur propose de la tarte aux myrtilles et ça leur donne envie.

Yannis dit qu'ils cherchent une Licorne. Elle les invite à boire le thé dans sa « maison champignon » au-dessus de la colline. Celle à côté des champs de fleurs et de barbapapa. Une fois dedans, elle leur donne le plan pour trouver la Licorne. Ils continuent le route et rentrent dans une forêt de ronces. C'est la forêt des trolls maléfiques. Soudain, un petit troll vert aux cheveux roux, grognon et poilu leur dit :

- Eh vous là, oui vous les géants, vous êtes chez moi !
- Désolés, on cherche la licorne.
- Moi je sais où elle est, mais je ne vous le dirai que si vous me donnez des crottes de nez.

Mais Laurène crie et le troll en colère la mord.

- Excusez-nous, mais où voulez-vous qu'on en trouve ? demande Max.

Les enfants sentent le troll en vrai et ils savent qu'ils sont vraiment dans le jeu.

Ils n'ont plus beaucoup de temps et ils sont soudain face à un dragon.

La Licorne leur murmure qu'ils doivent se battre contre le dragon. Les enfants battent le dragon, mais Laurène est blessée. La Licorne leur dit qu'ils ont besoin de la corne du dragon pour ouvrir la grotte. Un oiseau magique en cristal aux reflets arc-en-ciel envoyé par la sorcière leur apporte à chacun une épée légendaire. Ils en finissent avec le dragon et lui prennent sa corne. Ils ouvrent la grotte, rentrent dans un labyrinthe avec des zombies malfaisants qu'ils doivent tuer et de la lave.

Max dit :

- On doit tous les tuer.

- Yanis et les deux filles répondent OK.

Mais dès qu'ils les ont tués, des poupées en porcelaine arrivent en volant. Elles tournent leur tête en disant : « Joue avec moi, vous êtes nos amis ! ». Elles tentent de leur tordre le dos et la tête. Un chat tourne sa tête, miaule et rentre dans un volcan très profond. Les enfants rentrent aussi.

Dans le volcan, il y a un labyrinthe super beau, tropical, avec des fées bleues et là, devant une cascade, un cristal qui flotte. Dans ce cristal, les enfants découvrent la licorne emprisonnée par Alouka. Yanis trouve un marteau et casse le cristal.

Enfin, la licorne est délivrée.

Ils enlèvent leurs casques de réalité virtuelle sur lesquels il était marqué « Vous avez gagné ! » et Yanis, Max, Laurène et Olivia mangent du gâteau aux myrtilles pour fêter ça. Ils criaient « Hourra, on a réussi ».

Milaiya, Aissatou, Layla, Noamie, Nino, Julia, Amélie

# Les quatre enfants et le galion voilé

Yanis, un garçon toujours curieux, Max (Maximilien), toujours prêt à aider les autres, Olivia, qui tombe toujours malade dans les transports et Laurène, une jeune fille timide, arrivent dans le sous-sol et voient un homme et une femme déguisés en pirates. Ils disent :

- Choisissez votre mission.

Les enfants arrivent dans un village. Ils voient plein de bateaux et un immense galion qui part pour l'Amérique. Olivia dit :

- Ne monte pas Yanniss.

Yanis l'entend, mais son envie est trop grande. Il ne peut pas résister et il monte à bord.

- Max est déjà dessus de toute façon, dit-il.

Les enfants montent tous dans le bateau qui lève l'ancre et ils discutent avec les pirates. C'était facile, mais plus tard cela va devenir plus difficile.

Un pirate dit : Comment allons-nous ramener les trésors volés aux Indiens ?

Soudain, un autre pirate crie :

- Je sais, pourquoi pas les prendre par surprise.

Le capitaine répond :

- Non, car l'Amérique est entourée d'Indiens ou de maisons.

Cinq minutes plus tard, un pirate crie encore :

- Je sais, il y a un endroit où il n'y a personne, alors allons-y !

Un jour plus tard, ils sont en Amérique.

Le pirate au bandeau noir dit :

- Allons-y ! Mais il faut être très prudent car l'Amérique est très armée.

Olivia dit :

- Go Go Go ! C'est bon. La voie est libre.
- Allez, les trésors sont là, mais ils sont entourés d'Américains.

Ils jettent un bâton, ce qui détourne l'attention des gardes. Pendant que les gardes cherchent ce qui a fait du bruit, Max prend tous les trésors avec l'aide de tout le groupe. Ils montent dans le bateau, mais sont suivis. Tout à coup « piou ! piou ! piou ! on est touché par un boulet de canon », dit Olivia.

Le bateau s'échoue sur une île.

- On est perdus, crie Laurène.
- Non, on va réparer le bateau et rentrer dit Max.

- Mais on n'a pas les matériaux, fait remarquer Laurène.
- Alors on va couper des palmiers pour réparer les trous dans la coque, répond Max. Voilà, c'est bon !

Max prend le gouvernail.

- J'ai le mal de mer ! dit Olivia.

Yanis lui demande :

- Ça va Olivia ?

Olivia vomit dans un tonneau. Max crie :

- Ça va secouer !

Le bateau heurte beaucoup de rochers et soudain, les enfants voient l'Espagne. « On est arrivés ! » disent-ils ensemble. Ils sortent du Galion, et tout le monde dit que c'était une belle aventure, dommage qu'elle soit déjà terminée. « Nous avons terminé la mission », annonce Max fièrement.

Frédy, Mathis

# L'œuf perdu

- Bonjour les amis, dit Max.
- Bonjour, répond Yannis.
- Bonjour disent Laurène et Olivia.

Les quatre amis ont choisi la même aventure : aller chercher l'œuf perdu dans le Jurassic world et le ramener au centre de contrôle du parc.

Les animateurs leur disent :

- Venez mettre les casques de RV.
- Ok, répondent les quatre enfants.

Il mettent leur casque et l'homme leur dit de trouver l'œuf du dinosaure le plus dangereux, mais de faire vite !

L'histoire commence dans la forêt amazonienne.

Il y a beaucoup de bruit, ça sent très fort l'humidité.

- Regardez, un tricératops mort, dit Olivia ! Max dit :
- Attention, derrière vous, il y a un arbre qui s'écroule !

C'était un diplodocus qui avait foncé sur l'arbre parce qu'il était poursuivi par un tyrannosaure. Ils se cachent alors derrière l'arbre qui venait de tomber.



Dessin de Logan

Ils sont curieux. Ils voient un pick-up avec un dessin de dinosaure et écrit « Jurassic World ». Dans le coffre, il y a une cage pour attraper des petits animaux qui les attaquent et ils trouvent des armes à l'arrière du pick-up. Ils mettent leurs affaires dans le coffre et ils prennent le pick-up. Ils roulent cinq minutes et ils tombent sur une barrière avec

écrit « Jurassic World ». Max sort de la voiture et appuie sur un bouton.

La barrière s'ouvre, ils roulent tout droit.

Il y a de très grands et féroces dinosaures qui se battent entre eux pour un terrain. Il y a un T-rex qui gagne et il les voit. Il les poursuit pour essayer de les manger. Les enfants trouvent un bâtiment et ils décident de s'y réfugier.



Dessin d'Armando

- On dirait qu'il est parti, dit Olivia.
- Bon, alors on continue ? demande Max.
- Tu as raison, on doit réussir cette mission répond Yanis.

- Je pense qu'on verra peut-être mieux si on prend des chemins différents, propose Laurène.
- Ok, dit Max, tu prends le nord, Yanis le sud, Olivia l'ouest et moi l'est.
- Bonne idée et chacun prend un talkie-walkie pour communiquer, dit Olivia.

Le sol commence à trembler. Max dit :

- Regardez derrière vous, un T-rex ! On se barre, on abandonne la mission, on court vers la voiture.

Pendant qu'il court, Yanis aperçoit le nid avec l'œuf dedans.

- Regardez, crie Yanis, j'ai trouvé l'œuf derrière ce rocher ! Max, va le prendre !
- Ok, dit Max, c'est bon, je l'ai, on va dans le pick-up ! Roule !!!! Mission accomplie !

Une fois arrivés au centre de contrôle du parc, ils donnent l'œuf et ils retirent les casques de réalité virtuelle.

- Bravo, vous avez accompli la mission, leur disent les animateurs.

Téo, Leandro, Armando, Logan, Lukas, Kael