

À la recherche de la licorne disparue

Max, Yannis, Olivia et Laurène débarquent dans la cave de l'hôtel pour l'anniversaire de Max. Quelqu'un toque et soudain les lumières buguent. Une dame avec un gros nez et un homme avec une grosse tête arrivent. Chacun va dans sa pièce et l'histoire commence.

Les enfants mettent leur casque et ils arrivent vers un portail enchanté. Ils sont émerveillés de voir la forêt avec un lac magnifique et magique. Les couleurs là-bas sont pastel et des petits lutins cultivent des fleurs et des barbabapas. Un nain arrive. Laurène crie. Max, sa sœur et leurs amis se font poursuivre par le nain armé d'une hache. Le nain était l'homme à la grosse tête déguisé d'avant. Cet homme ressemblait effectivement à un nain dès le départ. Ils courent et se perdent dans la forêt sombre et remplie de ronces, mais restent ensemble. Une grande abeille qui sent le miel périmé pique Olivia qui est allergique aux piqûres d'abeille et devient mauve avec des taches bleues. Elle dit qu'ils ne devraient pas aller dans la forêt chercher la licorne qui est emprisonnée par Alouka, le grand sorcier maléfique, puis elle s'évanouit. Le reste du groupe la traîne par les mains et par les pieds et perd du temps. Pire encore, le nain avec la hache réapparaît et ils doivent courir avec Olivia toujours évanouie. Mais Olivia se réveille et ils peuvent à nouveau bien courir. Les enfants trouvent une trape. Ils l'ouvrent et découvrent un village de fées où il y a de la musique.

Une odeur de gâteau aux myrtilles qui vient d'une maison en bois leur fait envie et ils voient une sorcière. Yannis a peur et dit aux autres de s'enfuir, mais la sorcière leur dit qu'elle est gentille. Les enfants ne la croient pas et demande des preuves. La sorcière les amène vers le cerf du village. Il leur dit que seuls les personnes gentilles peuvent entrer dans ce village. La sorcière leur propose de la tarte aux myrtilles.

Le soir tombe, la sorcière leur dit d'aller manger. Ils vont dans une maison champignon, petite à l'extérieur mais immense à l'intérieur. Elle leur montre une porte secrète qui les emmène jusqu'au festin du village et ils se régalent. La sorcière les ramène dans la maison champignon. Elle leur montre les lits et leur propose de dormir-là pour cette nuit.

Le lendemain matin. Ils vont déjeuner dans la « maison champignon de la sorcière » au-dessus de la colline, celle à côté des champs de fleurs et de barbabapa. Yannis dit à la sorcière qu'ils cherchent une licorne. Elle leur dit avoir un plan pour trouver une licorne et elle le leur donne. Et c'est parti pour une aventure.

Ils continuent leur route et rentrent dans une forêt de ronces. C'est la forêt des trolls maléfiques. Soudain, un petit troll vert aux cheveux roux, grognon et poilu leur dit :

- Eh vous là, oui vous les géants, vous êtes chez moi !

- Désolés, on cherche la licorne.
- Moi je sais où elle est, mais je ne vous le dirai que si vous me donnez des crottes de nez.

Mais Laurène crie et le troll en colère la mord.

- Excusez-nous, mais où voulez-vous qu'on en trouve ? demande Max.

Les enfants sentent le troll car il pue le pet comme dans la vraie vie et ils savent qu'ils sont vraiment dans le jeu. Ils n'ont plus beaucoup de temps et ils sont soudain en face d'un dragon bleu.

- Je le connais, il est très dangereux. Il crache du feu, de l'eau et de la glace, dit Max.

La Licorne leur murmure qu'ils doivent se battre contre le dragon. On entend une mélodie très douce.

- Quel est ce bruit ? demande Yanis.

Un oiseau légendaire en cristal aux reflets arc-en-ciel, envoyé par la sorcière, distribue des armes aux enfants pour abattre le dragon.

- Incroyable ! hurle Max.

Le dragon s'énerve. Il crache du feu mais Laurène, qui avait reçu comme arme un énorme bouclier, protège les autres.

Et après beaucoup d'endurance, ensemble, ils arrivent à abattre le dragon et lui prennent sa corne.

Mais Laurène est blessée.

Les enfants entendent un chuchotement

- La licorne ! s'exclame Laurène.

La douce voix de la licorne leur dit :

- Vous devez prendre la corne du dragon et souffler dedans pour ouvrir la porte dans la grotte légendaire.

Le groupe voit un monde maléfique mais ils se cachent pour se reposer dans une grotte près d'un cimetière-labyrinthe sous-terrain.

Ils reprennent des forces en déposant des petites larves qui brillent sur leurs blessures pour les guérir.

Yannis dit : « On doit faire un plan A et un plan B au cas où !

Milaiya, Aissatou, Layla, Naomie, Nino, Julia, Amélie, Charlotte

L'œuf perdu

- Bonjour les amis, dit Max.
- Bonjour, répond Yannis.
- Bonjour disent Laurène et Olivia.

Les quatre amis ont choisi la même aventure : aller chercher l'œuf en or perdu dans le Jurassic world et le ramener au centre de contrôle du parc.

Les animateurs leur disent :

- Venez mettre les casques de RV.
- Ok, répondent les quatre enfants.

Il mettent leur casque et l'homme leur dit de trouver l'œuf doré d'un mètre de haut et de cinquante centimètres de large qui appartient au dinosaure le plus dangereux, mais de faire vite !

L'histoire commence dans la forêt amazonienne.

Il y a beaucoup de bruit, ça sent très fort l'humidité.

- Regardez, un tricératops mort, dit Olivia ! Max dit :
- Attention, derrière vous, il y a un arbre qui s'écroule !

C'était un diplodocus qui avait foncé sur l'arbre parce qu'il était poursuivi par un tyrannosaure. Ils se cachent alors derrière l'arbre qui venait de tomber.



Dessin de Logan

Ils sont curieux. Ils voient une jeep vert militaire avec des traces de boue, avec un dessin de dinosaure et écrit « Jurassic World ». Dans le coffre, il y a une cage pour attraper des petits animaux qui les attaquent et ils trouvent des armes à l'arrière de la jeep. Ils mettent leurs affaires dans le coffre et ils prennent la jeep. Ils roulent cinq minutes et ils tombent sur une barrière avec écrit « Jurassic World ».

Max sort de la voiture et appuie sur un bouton.

La barrière s'ouvre, ils roulent tout droit.

Il y a de très grands et féroces dinosaures qui se battent entre eux pour un terrain. Il y a un T-rex qui gagne et il les voit. Il les poursuit pour essayer de les manger. Les enfants trouvent un bâtiment et ils décident de s'y réfugier.

- On dirait qu'il est parti, dit Olivia.
- Bon, alors on continue ? demande Max.
- Tu as raison, on doit réussir cette mission répond Yanis.
- Je pense qu'on verra peut-être mieux si on prend des chemins différents,



Dessin d'Armando

propose Laurène.

- Ok, dit Max, tu prends le nord, Yanis le sud, Olivia l'ouest et moi l'est.
- Bonne idée et chacun prend un talkie-walkie pour communiquer, dit Olivia.

Le sol commence à trembler. Max dit :

- Regardez derrière vous, un T-rex ! On se barre, on abandonne la mission, on court vers la voiture.

Pendant qu'il court, Yanis aperçoit le nid avec l'œuf dedans.

- Regardez, crie Yanis, j'ai trouvé l'œuf doré derrière ce rocher ! Max, va le prendre !
- Ok, dit Max, c'est bon, je l'ai, on va dans la jeep ! Roule !!!! Mission accomplie !

Une fois arrivés au centre de contrôle du parc, ils donnent l'œuf et paf, l'œuf s'envole dans les airs.

- Oh non, le tricératops a bousculé l'œuf qui a atterri dans l'enclos des vélociraptors, dit Yanis.

On doit aller chercher l'œuf, dit Max.

Ils s'approchent et ils voient l'œuf dans un des cinq nids.

- Va regarder dans la jeep, peut-être qu'il y a quelque chose, dit Laurène.

Max va dans la voiture.

- J'ai trouvé une corde avec un crochet, dit Max.

- On peut l'utiliser pour grimper dans l'enclos, dit Olivia.

Laurène lance la corde.

C'est bon, ça tient, dit-elle.

Tout le monde grimpe un par un.

- Regarde, il y a un tranquillisant par terre dans l'enclos, dit Yannis.

Max va le chercher prudemment.

- Attention ! dit Olivia.

Max fait une roulade et prend le tranquillisant puis tire sur le vélociraptor.

Soudain, le vélociraptor nous rejoint dans l'équipe. Le tranquillisant l'a rendu gentil.

- On pourrait lui donner un nom, dit Max.

- Gost, propose Yannis.

- Oui c'est bien, on l'appelle ainsi, disent les autres enfants.

Il nous amène jusqu'à l'œuf qui est dans son nid. Max prend l'œuf et Olivia appuie sur un bouton qui ouvre la grille de l'enclos.

Téo, Leandro, Armando, Logan, Lukas, Kael

Braquage de banque

Les enfants sont dans le sous-sol de l'hôtel.

Max dit aux animateurs :

- Bonjour, nous sommes là pour la quête « infiltrer une bande de voleurs qui projettent de braquer la Banque d'Orvin ».
- Bonjour les enfants, bienvenue, disent les grands animateurs aux cheveux bruns.

Ils leur expliquent la quête et les enfants mettent leurs casques de réalité virtuelle. Ils arrivent dans le repaire sombre et mystérieux des cambrioleurs, dans un garage, en pleine nuit. Mais une nuit pas comme les autres, une nuit très sombre avec des bruits bizarres. Il y a une odeur de pétrole.

Les enfants regardent partout et, tout d'un coup, ils voient une bande de personnes tout en noir et cagoulées avec des armes. Ils sont au moins cinq, et font très peur aux enfants. Ces personnes parlent entre elles. Les enfants s'approchent pour mieux entendre et écoutent les plans des cambrioleurs. Laurène dit qu'ils devraient aller parler aux voleurs pour gagner leur confiance. Max demande à un architecte un plan de la banque, et les enfants vont vers les braqueurs.

- Que faites-vous ici ?!
- On vient en alliance, répondent les enfants.

Ils leurs montrent le plan de l'architecte, et malgré leurs doutes, les voleurs finissent par accepter l'alliance après avoir discuté entre eux. Laurène leur demande leurs numéros de téléphone, afin de pouvoir mieux communiquer avec eux.

- On va y aller en hélicoptère ! Olivier, tu le piloteras pour le poser sur le toit de la banque, ensuite on passera par une conduite d'aération, dit un des cambrioleurs.

Les enfants ont tout enregistré avec un téléphone sans que les cambrioleurs ne s'en aperçoivent. Yanis, stressé, va au poste de police pour tout leur raconter, mais la police ne le croit pas. Il leur fait écouter l'enregistrement, et les policiers réalisent que c'est sérieux.

Un peu plus tard, vers 21h30, ils sortent de l'hôtel pour retrouver les voleurs et les empêcher de braquer la banque. Max dit :

- Nous devons nous déguiser en banquiers et en concierges pour aller nettoyer le grand coffre-fort gris. Toi Laurène, tu téléphoneras à la police.

Les enfants envoient un message aux voleurs : « Rendez-vous à l'arrière de la banque. » Une demi-heure plus tard, ils sont tous réunis derrière la banque.

- Salut, je m'appelle Olivia et elle Laurène. Nous sommes là pour vous aider à cambrioler la banque.

Salut, moi je suis Aurélien. Elle c'est ma copine et lui c'est Oliver. Allons-y, nos complices sont déjà dans la banque.



Dessin d'Isaac

Ils tentent d'ouvrir la porte, mais elle est fermée à clef. Aurélien la crochète pour pouvoir rentrer. Ils tombent face à des rayons laser. Un des cambrioleurs demande à son pote caché dans la banque de couper le courant, puis les cambrioleurs ouvrent le coffre-fort avec un chalumeau. Ils prennent tout ce qu'il y a à l'intérieur du coffre et ils sortent de la banque.

Gwendoline, Romy, Morgan, Isaac, Thomas, Aaron

Les quatre enfants et le galion voilé

Yanis, un garçon toujours curieux, Max (Maximilien), toujours prêt à aider les autres, Olivia, qui tombe toujours malade dans les transports et Laurène, une jeune fille timide, arrivent dans le sous-sol et voient un homme et une femme déguisés en pirates. Ils disent :

- Choisissez votre mission.

Les enfants arrivent dans un village. Ils voient plein de bateaux et un immense galion qui part pour l'Amérique. Olivia dit :

- Ne monte pas Yannis.

Yanis l'entend, mais son envie est trop grande. Il ne peut pas résister et il monte à bord.

- Max est déjà dessus de toute façon, dit-il.

Les enfants montent tous dans le bateau qui lève l'ancre et ils discutent avec les pirates. C'était facile, mais plus tard cela va devenir plus difficile.

Un pirate dit : Comment allons-nous ramener les trésors volés aux Indiens ?

Soudain, un autre pirate crie :

- Je sais, pourquoi pas les prendre par surprise.

Le capitaine répond :

- Non, car l'Amérique est entourée d'Indiens ou de maisons.

Cinq minutes plus tard, un pirate crie encore :

- Je sais, il y a UN endroit où il n'y a personne, alors allons-y !

Un jour plus tard, ils sont en Amérique.

Le pirate au bandeau noir dit :

- Allons-y ! Mais il faut être très prudent car l'Amérique est très armée.
- Go Go Go ! C'est bon, la voie est libre ! s'exclame Olivia.

Ils descendent et courent vers la grotte qui a les trésors.

- Allez, les trésors sont là !

Mais ils sont entourés d'Américains. Ils jettent un bâton, ce qui détourne l'attention des gardes. Pendant qu'ils cherchent ce qui a fait du bruit, Max et sa troupe prennent les trésors et remontent dans le bateau. Mais ils sont suivis !

Tout à coup, des tirs retentissent. Piou ! Piou ! Piou !

- On est touchés par un boulet de canon, crie Olivia.

Leur bateau s'échoue sur une île.

- On est perdus, crie Laurène.
- Mais non, on va réparer le bateau et rentrer, dit Max.
- Non, dit un américain.

Piou ! Et les américains repartent en oubliant le trésor.

- Ça va Max ? dit Laurène.
- Ça va, mais il faut réparer le bateau, dit Max.
- Mais on n'a pas de matériaux, fait remarquer Laurène.
- Alors on va couper des palmiers pour réparer les trous dans la coque,

répond Max.

Ils coupent des dizaines de palmiers.

- Voilà, c'est bon !

Ils ont réparé le bateau. Yanis prend le gouvernail.

- J'ai le mal de mer ! dit Olivia.

Laurène lui demande :

- Ça va Olivia ?

Olivia vomit dans un tonneau. Max crie :

- Ça va secouer !

Frédy, Mathis